

IV SEMANA ACADÊMICA DA PEDAGOGIA



Roleta Matemática

CALIXTO, Eliliane; FREITAS, Laiany;

LIMA, Edilayne; LIQUER, Tainá;

PRATA, Thais ; QUEIROZ, Lumara; SILVA, Bianca;

SOARES, Mariana.



PEDAGOGIA

Orientadoras: CONDÉ, Patrícia Peluso e PEREIRA, Ana Amélia de Souza.

INTRODUÇÃO

Este trabalho foi realizado em conjunto pelo 3º e 5º períodos de Pedagogia da Faculdade Governador Ozanam Coelho, com o intuito de criar um brinquedo pedagógico a ser apresentado através de um vídeo que pode ser visualizado através de um QR code. O trabalho é interdisciplinar; envolvendo Tecnologia da informação e comunicação, Matemática e Português.

DESENVOLVIMENTO

A Roleta Matemática é um jogo voltado para crianças de 9 a 10 anos. Possui duas roletas que o educador deve girar, mencionando em seguida o cálculo que a criança deve responder e a mesma deve marcar o resultado na tabela repleta de números contendo resultados, utilizando bolinhas de EVA ou até mesmo tampinhas. Caso o aluno erre o valor marcado, deve ocorrer a intervenção do educador. Nessa roleta, foi trabalhada a multiplicação, porém podem ser realizadas também adição, subtração, divisão, de acordo com a fase da criança. O objetivo é aprender brincando e estimular o cálculo mental de forma divertida e agradável, trabalhando de forma lúdica, facilitando, assim, o aprendizado.



CONCLUSÃO

Conclui-se que o trabalho interdisciplinar garantiu uma maior interação entre as alunas e professoras; sem falar da experiência no convívio em grupo. Compreendemos e entendemos a importância da ligação entre as diferentes áreas do conhecimento, que, quando unidas, promovem inovações e unem sabedorias.



RESULTADOS

Assistam ao vídeo através do QR code abaixo e publiquem no feed do Instagram uma foto com o nosso banner e a hashtag #IVSemanaPedFagoc para concorrerem a prêmios.

