

Projeto Integrador - 2024

McLovers Game



Ciência da
Computação

UNIFAGOC
CENTRO UNIVERSITÁRIO
GOVERNADOR OZANAM COELHO

FREITAS, Savio Barbosa; FERRAZ, Rafael Toledo; FERREIRA, Kaio Henrique Teixeira; FERRAZ, Juan Pablo Nunes; DUTRA, Luís Vitor Carvalho; CANCELA, Caio Moreira; PEREIRA, Ana Amélia de Souza.

Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanam Coelho.

INTRODUÇÃO

É evidente que grande parte das crianças de atualmente só pensam em jogos, deixando o estudo de lado, pensando nisso, nós tentamos conciliar os dois pontos com nosso projeto. Ele consiste na criação de um jogo educacional focado em operações matemáticas de adição e subtração, destinado a crianças. Este jogo foi desenvolvido com o objetivo de tornar a aprendizagem dessas operações mais lúdica e interativa, facilitando o entendimento e a prática dos conceitos matemáticos básicos. Através de desafios e atividades envolventes, o jogo buscará atrair o interesse das crianças, incentivando-as a resolver problemas matemáticos de forma divertida e dinâmica.

OBJETIVO

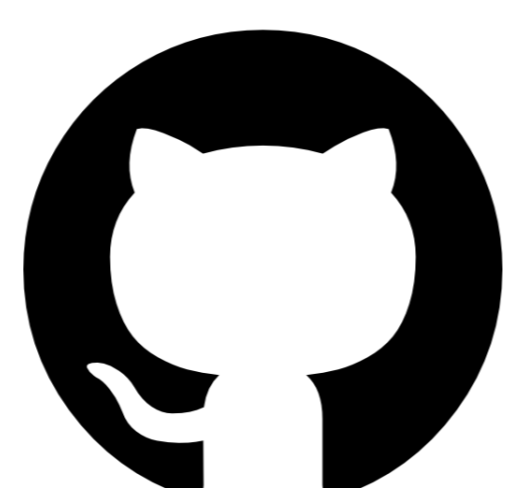
Nosso objetivo principal foi criar algo que fosse interativo, divertido, educacional, desafiador, e que funcionasse como um incentivo ao estudo da matemática para crianças. Com a criação do jogo conseguimos atingir esse objetivo e alguns outros que agregam muito na vida das crianças que aproveitarem o jogo, como exemplo temos: o desenvolvimento de hábitos de resolução de problemas, o fortalecimento das habilidades matemáticas, a competitividade saudável, o trabalho em equipe e o estímulo a criatividade e ao raciocínio abstrato.

MATERIAIS E MÉTODOS

Para conseguirmos atender as demandas necessárias para realizar o projeto, foi necessário o estudo de diversos assuntos, como por exemplo: o uso do Canvas no HTML, estilização com o uso de CSS, e o uso de JavaScript para realizar as ações do jogo.



Além disso, também buscamos um modo de deixar o jogo online o tempo todo, para que qualquer um, com acesso a internet, consiga jogar, para solucionar essa demanda procuramos saber como funciona o GitHub Pages e com algumas pesquisas, alocamos nosso jogo no link a seguir: <https://kaioferr.github.io/projetoIntegrador/>.



RESULTADOS

O resultado final do projeto foi como o esperado. Após aplicação com os alunos do 4º ano da escola SESI José Alencar Gomes da Silva constatamos, por meio de depoimentos de tais, que o jogo era divertido, desafiador e incentivava-os a praticar as operações de adição e subtração propostas no jogo. Além dos alunos, houve também um comentário positivo da professora, dizendo que a aplicação de jogos para as crianças nessa faixa etária é muito interessante, pois evita distrações e promove a vocação própria dos alunos para aprender.



CONCLUSÃO

O desenvolvimento do trabalho foi um sucesso, todas as metas foram batidas e conseguimos proporcionar para os alunos um aprendizado didático, interativo e desafiador.

REFERÊNCIAS

Mario Game Tutorial with JavaScript and HTML Canvas:
<https://www.youtube.com/watch?v=4q2vvZn5aoo>.