

Projeto Integrador - 2024

DIGITAL QUEST

DE PAULA, João Pedro Azevedo; SUTANA, João Pedro Furiati; BASTOS, Anael José; SCHETTINI, Dantton Querubim Sucupira; VIANA, Osvanir José; MELO, Pedro Paulo; PEREIRA, Ana Amélia de Souza.

Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanam Coelho.

INTRODUÇÃO

O projeto Digital Quest surge como resposta às crescentes demandas por segurança digital em um mundo cada vez mais interconectado. Destinado aos alunos do ensino médio, nosso objetivo é equipá-los com habilidades sólidas em cibersegurança através de uma abordagem interativa e educativa. Neste relatório, exploraremos a missão do projeto, os valores que o norteiam e os resultados iniciais alcançados durante sua implementação no Colégio Estadual Raul Soares. Além disso, delinearemos os próximos passos para expandir e aprimorar o Digital Quest, contribuindo assim para uma cultura digital mais segura e consciente entre os jovens.

OBJETIVO

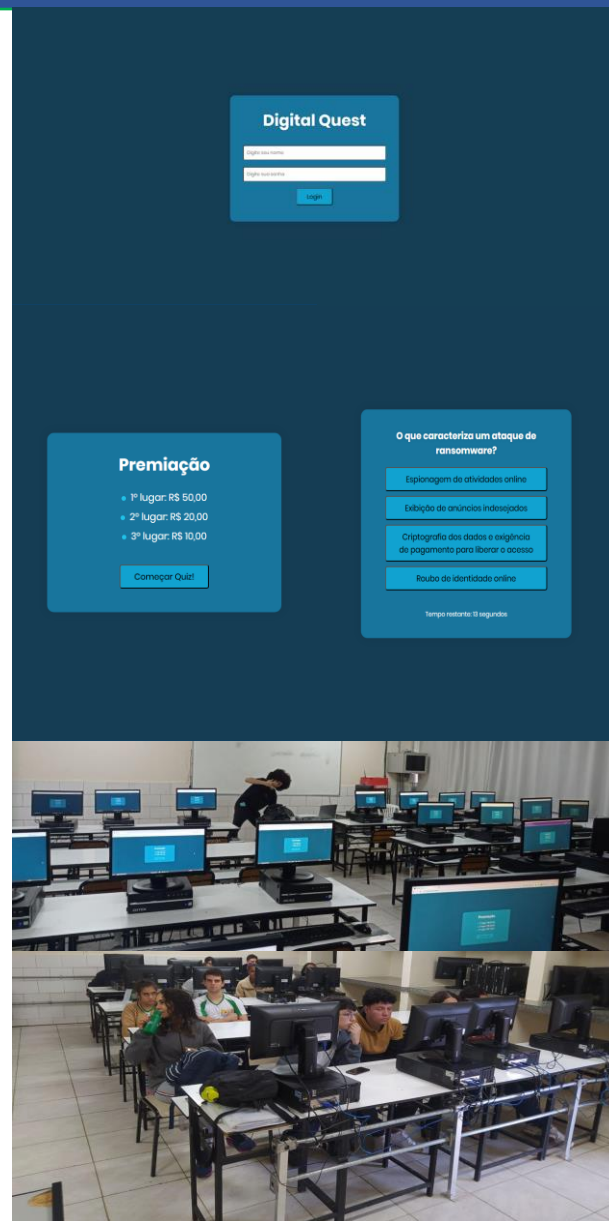
O objetivo do projeto Digital Quest é capacitar alunos do ensino médio com conhecimentos sólidos em cibersegurança através de um quiz interativo. Buscamos não apenas promover a conscientização digital entre os jovens, mas também incentivar práticas seguras no ambiente online. Academicamente, aplicamos conceitos de educação digital para desenvolver uma experiência educativa inovadora, preparando os alunos para navegar de forma segura e responsável na internet.

MATERIAIS E MÉTODOS

O projeto Digital Quest foi desenvolvido utilizando HTML, CSS, JavaScript e PHP no ambiente do Visual Studio. Utilizamos MySQL com PHPMyAdmin para o banco de dados e hospedamos a plataforma no HostGator. Essas escolhas tecnológicas foram feitas visando criar um ambiente educativo interativo e seguro para alunos do ensino médio. O sistema integra funcionalidades de quiz interativo com feedback instantâneo, proporcionando uma experiência de aprendizado dinâmica e eficaz.



RESULTADOS



CONCLUSÃO

O projeto Digital Quest foi gerido com base na colaboração próxima com o Colégio Estadual Raul Soares, assegurando que o quiz interativo atendesse às expectativas e necessidades educacionais dos alunos. Essa parceria eficaz resultou em uma solução que não apenas promove a conscientização digital entre os jovens, mas também estabelece o Digital Quest como uma iniciativa educativa inovadora. O projeto alcançou seus objetivos acadêmicos ao aplicar conceitos de cibersegurança de forma prática e acessível, demonstrando a relevância dos conhecimentos tecnológicos na educação contemporânea. A colaboração bem-sucedida entre nossa equipe e o Colégio Estadual Raul Soares sublinha a importância da cooperação entre educação e tecnologia para promover um aprendizado efetivo e significativo. Este trabalho não só fortalece nossa formação acadêmica, mas também abre portas para futuras iniciativas colaborativas na área da educação digital.

REFERÊNCIAS

- HTML. Disponível em: <https://www.w3.org/html/>. Acesso em: jun. 2024.
- CSS. Disponível em: <https://www.w3.org/Style/CSS/>. Acesso em: jun. 2024.
- JAVASCRIPT. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>. Acesso em: jun. 2024.
- PHP. Disponível em: <https://www.php.net/>. Acesso em: jun. 2024.