

Projeto Integrador - 2024

Ciências da Computação para Jovens



Ciência da
Computação

ZANINI, Davi Moreira; CARDOSO, Gabriel Almeida Silva; VIANA, Gustavo Resende; RIBEIRO, Marco Antônio Lopes; LINHARES, Pedro Dias; REIS, Ygor Kennedy Miranda; PEREIRA, Ana Amélia de Souza.

Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozaman Coelho.



INTRODUÇÃO

O trabalho proposto consiste em desenvolver um site como ferramenta introdutória à computação para estudantes do ensino médio. Este site fornecerá uma visão geral do histórico da computação, para que serve, e suas demais funcionalidades.

OBJETIVO

O objetivo geral deste projeto é proporcionar uma introdução acessível e estimulante ao universo da computação para alunos do ensino médio, por meio de um site educativo e interativo. Pretende-se que os estudantes compreendam a importância histórica e a diversidade de aplicações da computação, enquanto adquirem habilidades básicas de programação e design web. Assim, capacitando-os para explorar futuras oportunidades educacionais e profissionais neste campo em constante evolução.

MATERIAIS E MÉTODOS

Durante o desenvolvimento do projeto nos baseamos em diversos módulos de aprendizados em JavaScript para garantir uma interação do usuário ao site. Além disso utilizamos HTML e CSS para estilizar o site, garantindo uma experiência agradável.

Além de vídeos produzidos pelos integrantes do grupo sobre os tópicos abordados no site, incorporamos códigos de jogos que podem ser feitos utilizando HTML, CSS e JavaScript no corpo do site para estimular e exemplificar para os alunos um pouco do que pode ser realizado nas disciplinas, além de ser um atrativo para a área.

RESULTADOS

O resultado é um site abrangente, com tópicos que abordam computação e jogos interativos, todos desenvolvidos utilizando HTML, CSS e JavaScript. Além disso, oferece questionários sobre os temas explorados. Apesar de ser uma produção amadora, há potencial para implementações futuras.

O desenvolvimento Front-end do site foi uma parte crucial do processo, envolvendo a implementação do design visual e a criação das páginas HTML, CSS e JavaScript, integrando recursos interativos e multimídia para melhorar a experiência do usuário.



Figura 1: Página inicial do site

CONCLUSÃO

Em resumo, o projeto de apresentação do curso de Ciências da Computação para jovens é uma iniciativa essencial para despertar o interesse e fornecer os recursos introdutórios para uma carreira na área da tecnologia. Ao destacar as oportunidades e benefícios que a computação oferece, buscamos motivar os jovens a explorarem esse campo dinâmico e em constante desenvolvimento.

REFERÊNCIAS

MOZILLA. JavaScript. Disponível em:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/JavaScript>

FONSECA, F. C. História da computação: O caminho do Pensamento e da Tecnologia. EDIPUCRS, 2007.

SILVA, A. B., & OLIVEIRA, C. D. (2020). Desenvolvimento de Sites Responsivos Utilizando HTML5, CSS3 e JavaScript. *Revista Brasileira de Computação Aplicada*, 12(3), 45-56.