

# Projeto Integrador - 2024

## E-STOCK

TREVIZANO, Waldir Andrade.

ANDRADE, Arthur; ASSÍS, Leonardo; DE PAULA, João Pedro Azevedo; GRAVINA, Leonardo; MARTINS, Theilor;  
RIBEIRO, Marco Antônio;

Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanam Coelho.

### INTRODUÇÃO

O mercado atual exige sistemas de gestão de estoque que sejam não apenas robustos, mas também ágeis, intuitivos e de fácil implementação, especialmente para pequenas e médias empresas. A complexidade e o custo associado a muitas soluções disponíveis tornam-nas inacessíveis para muitos negócios. Nesse contexto, o E-Stock surge como uma alternativa simplificada e funcional. Voltado para o aprendizado prático de conceitos fundamentais em controle de estoque, o sistema oferece funcionalidades essenciais como cadastro, entrada e saída de itens, e organização por categorias, proporcionando uma experiência educativa na aplicação de sistemas CRUD. Embora em estágio inicial, o E-Stock demonstra eficiência em processos como rastreamento de produtos e atualização de movimentações, priorizando a simplicidade e o aprendizado. Este relatório apresenta o propósito do sistema, as funcionalidades implementadas e os próximos passos para sua evolução.

### OBJETIVO

O E-Stock tem como objetivo principal proporcionar uma experiência prática e educativa no desenvolvimento de sistemas de controle de estoque. Por meio de funcionalidades simples e bem estruturadas, buscamos aplicar conceitos fundamentais de gerenciamento de produtos e movimentações, visando consolidar o aprendizado em sistemas CRUD. O projeto também incentiva o trabalho em equipe e a aplicação de soluções funcionais para problemas reais, alinhando teoria e prática de maneira acessível e eficiente.

### MATERIAIS E MÉTODOS

O E-Stock foi desenvolvido no front-end utilizando React, HTML, CSS e JavaScript, e no back-end com Java. O banco de dados foi estruturado com PostgreSQL, escolhendo tecnologias que garantem eficiência e funcionalidade. O ambiente de desenvolvimento inclui ferramentas modernas como o Visual Studio Code para o front-end e recursos específicos para a integração back-end e banco de dados. O sistema foi planejado com base nos princípios de CRUD, incorporando funcionalidades práticas de cadastro, atualização e movimentação de estoque. Essas tecnologias foram utilizadas para oferecer uma solução simples e funcional, adequada ao aprendizado acadêmico.



### RESULTADOS

Figura 1 - Tela de Login: Apresenta os campos para inserção de usuário e senha, permitindo o acesso de usuários cadastrados ao sistema.

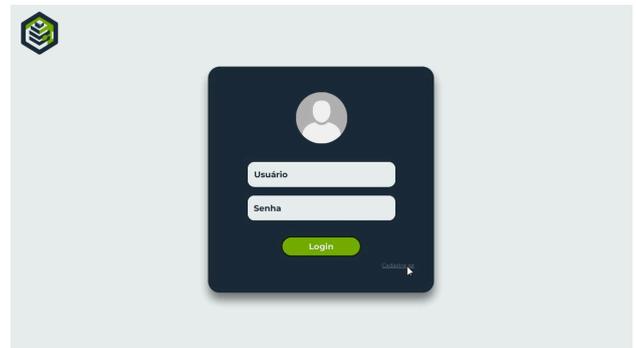


Figura 2 - Tela de Cadastro de Usuário: Permite o cadastro de novos usuários no sistema, solicitando informações como nome completo, e-mail e senha.



Figura 3 - Tela Principal do Sistema: Exibe informações sobre o estoque, como total de itens, valor total e espaço disponível, além de oferecer acesso às principais funcionalidades.



Figura 4 - Tela de Entrada de Produtos: Interface para registrar a entrada de novos produtos no estoque, com campos para nome do produto, categoria, preço unitário e quantidade.



### CONCLUSÃO

O desenvolvimento do E-Stock reforçou a importância de unir teoria e prática para criar soluções simples e funcionais. O sistema atendeu às expectativas acadêmicas ao implementar recursos de controle de estoque e movimentações com eficiência, evidenciando o valor dos conceitos de CRUD no contexto prático. A experiência fortaleceu nossas habilidades técnicas e colaborativas, mostrando o potencial do projeto como uma ferramenta educacional. Este trabalho demonstrou a relevância do aprendizado prático no desenvolvimento de soluções tecnológicas aplicáveis.

### REFERÊNCIAS

- HTML. Disponível em: <https://www.w3.org/html/>. Acesso em: nov. 2024.  
CSS. Disponível em: <https://www.w3.org/Style/CSS/>. Acesso em: nov. 2024.  
JAVASCRIPT. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>. Acesso em: nov. 2024.  
POSTGEE. Disponível em: <https://www.postgresql.org/>. Acesso em: nov. 2024.  
REACT. Disponível em: <https://react.dev/>. Acesso em: nov. 2024.  
JAVA. Disponível em: <https://www.java.com/pt-BR/>. Acesso em: nov. 2024.