

Projeto Integrador de Extensão II - 2024

Arena PJ

CARDOSO, Gabriel; CARLOS, Matheus; NOGUEIRA DE PAULA, Igor; REIS, Ygor; RIBEIRO, Marco Antônio; VIANA, Gustavo; ZANINI, Davi. Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanan Coelho.

INTRODUÇÃO

O trabalho proposto consiste em desenvolver um site com intuito de criar e gerenciar campeonatos de esportes/e-sports, visto que, nesse cenário de torneios online, existe certa deficiência de sites que apresentam características propostas pelo projeto estabelecido, além também de um dos focos do site ser atender eventos internos e externos do Unifagoc. O trabalho visa simplificar o processo de organização, inscrição de jogadores, controle de partidas e divulgação de resultados, assim deixando esse processo mais fácil e interativo.

OBJETIVO

O objetivo geral desse projeto é proporcionar uma interação acessível, estimulante e simples na criação de campeonatos esportivos, através de um site prático e interativo. Pretende-se que os usuários usufruem das utilidades proposta pelo projeto afim de atender suas necessidades de forma clara e compreensível.

MATERIAIS E MÉTODOS

Durante o desenvolvimento do projeto nos baseamos em diversos módulos de aprendizados em JavaScript para garantir uma interação do usuário ao site. Além disso utilizamos HTML e CSS para estilizar o site, garantindo uma experiência agradável, através da ferramenta de criação Visual Studio Code.

RESULTADOS

O resultado é um site abrangente, com tópicos que abordam de forma prática e interativa a criação dos campeonatos, todos desenvolvidos utilizando HTML, CSS e JavaScript. Apesar de ser uma produção amadora, há potencial para implementações futuras. O desenvolvimento front-end do site foi uma parte crucial do processo, envolvendo a implementação do design visual e a criação das páginas HTML, CSS e JavaScript, integrando recursos interativos e dinâmicos para melhorar a experiência do usuário.

RESULTADOS

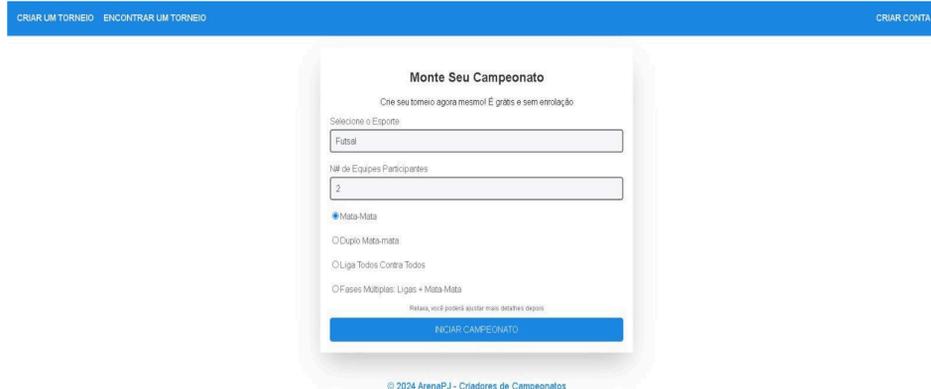


Imagem 1: Tela inicial do site, apresentando a criação de um campeonato, e funções ainda indisponíveis (login, cadastro).



Imagem 2: Visão geral do torneio criado, sendo possível a visualização de todas as informações deste.



Imagem 3: Tela inicial do site apresentada num dispositivo mobile.



Imagem 4: Visão geral do torneio criado apresentada num dispositivo mobile.

CONCLUSÃO

Em resumo, o projeto Arena PJ é uma iniciativa para fornecer recursos organizacionais e gerenciais na criação de competições esportivas, tanto para campeonatos de cunho profissional e/ou recreativo. Futuramente pretende-se estabelecer atualizações com novas funcionalidades ao site, melhorando a experiência do usuário.

REFERÊNCIAS

MOZILLA. JavaScript. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/JavaScript>>
SILVA, A. B., & OLIVEIRA, C. D. (2020) (Data de acesso 16/8). Desenvolvimento de Sites Responsivos Utilizando HTML5, CSS3 e JavaScript. Revista Brasileira de Computação Aplicada, 12(3), 45-56.