

Projeto Integrador - 2023

Empregos Tech



Ciência da
Computação

UNIFAGOC
CENTRO UNIVERSITÁRIO
GOVERNADOR OZANAM COELHO

MENEZES, Augusto de Paula; FRANCO, Diogo Moreira; FERRAZ, Guilherme de Souza; SANTOS, Vinnicius Gabriel Rodrigues.
Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanam Coelho.

INTRODUÇÃO

O projeto Empregos Tech surge como uma solução para os desafios enfrentados no recrutamento e seleção, tanto pelos recrutadores quanto pelos candidatos. Desenvolvida para o cenário web, visa simplificar o processo de contratação para ambas as partes envolvidas: recrutadores (empresas) e candidatos. Para aqueles que buscam uma oportunidade, a aplicação oferece redução de gastos excessivos de tempo para encontrar aquela que se encaixe em seu perfil, permitindo-lhes realocar-se ou ingressar no mercado de forma mais rápida e eficiente. Além disso, poupa os candidatos do desgaste emocional causado por devolutivas negativas ou sua ausência. O projeto também atende as necessidades daqueles que estão atrás de profissionais qualificados ao oferecer uma visão mais direta e facilitada.

OBJETIVO

Desenvolver uma aplicação Web que automatize o processo de recrutamento, proporcionando uma experiência eficiente e transparente para os recrutadores e candidatos.

MATERIAIS E MÉTODOS

Foram utilizados, como materiais de pesquisa, as documentações disponíveis nos sites das próprias tecnologias e bibliotecas na construção tanto do front-end (NextJS) quanto do back-end (Spring).

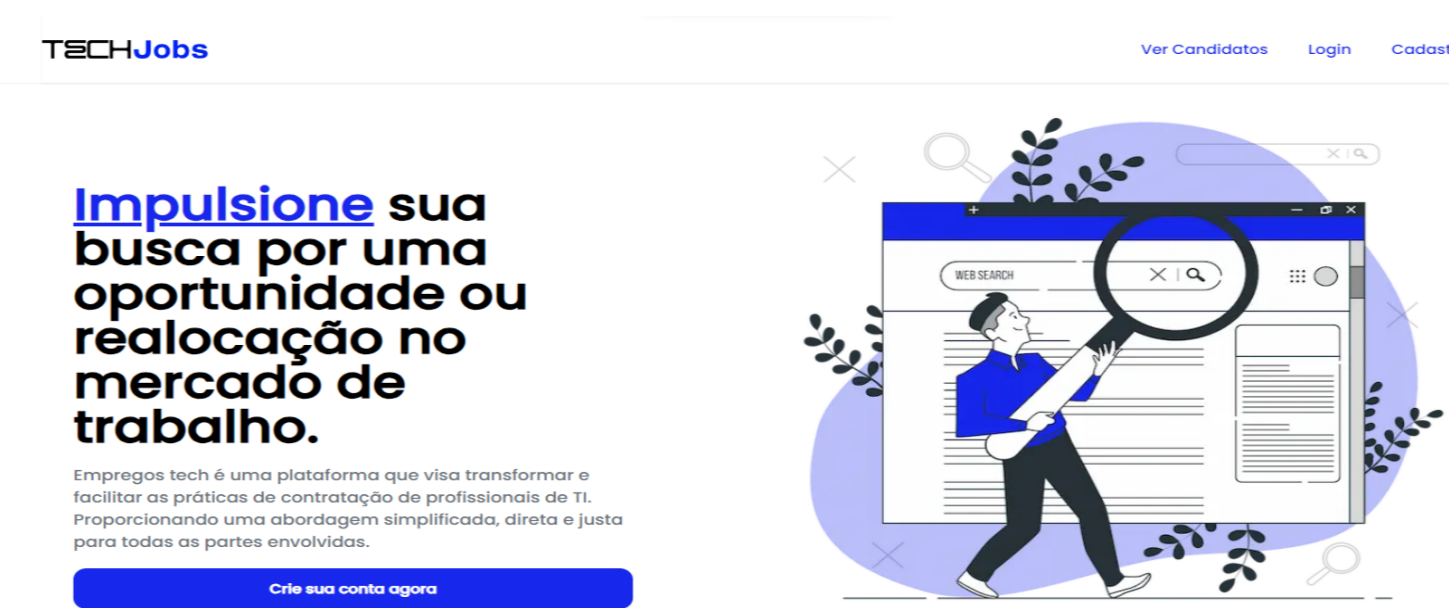
Durante o planejamento do projeto, na etapa de divisão de tarefas, ferramentas como o Trello e Google Docs foram fundamentais para criar as *sprints* e separar as tarefas igualmente entre os membros. Na etapa de desenvolvimento, o projeto foi separado em Front-end e Back-end dentro de um mesmo repositório e que, posteriormente, foi dividido em 2 repositórios para que o serviço de hospedagem do nosso banco de dados e das nossas apis (Railway) pudesse funcionar corretamente, haja vista que este serviço necessita de um repositório unicamente dedicado para o back-end.

Sendo assim, no backend foram usadas as tecnologias de Java Spring Boot e suas bibliotecas para criar uma base sólida e segura, além do Insomnia/Postman para testes de integração. Para melhor entendimento da organização das classes e criação das mesmas no banco de dados com o Hibernate foram construídos diagramas de Entidades/Banco de Dados e também o Relacional, todos com o objetivo de simplificar e ampliar a visão e entendimento da estrutura do banco de dados.

No frontend, utilizamos React, TypeScript e NextJS como também TailwindCSS para criar uma interface intuitiva e responsiva. Com o React, construímos uma aplicação de alto desempenho, com componentes reutilizáveis e interatividade dinâmica. O Tailwind CSS permitiu estilização eficiente e rápida enquanto o TypeScript forneceu a base para lógica e interatividade.

RESULTADOS

A landing page da nossa aplicação foi apresentada a seguir. Além destas, há imagens que ilustram páginas que fazem a aplicação funcionar, como a criação de currículo e de usuário.



Utilizado por desenvolvedores das principais tecnologias do mercado

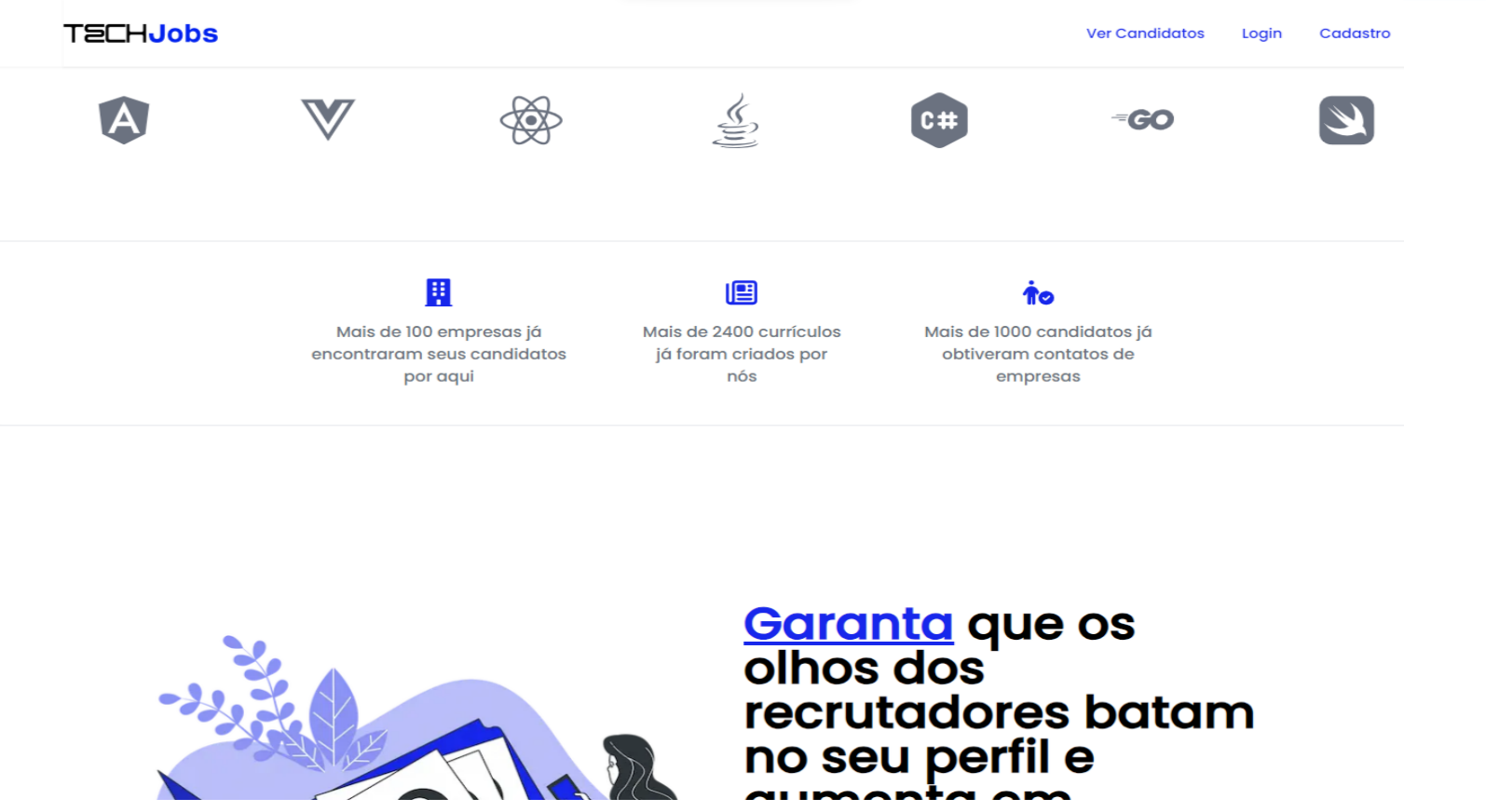


Imagem 2: Landing Page da Empregos Tech (Tech Jobs)

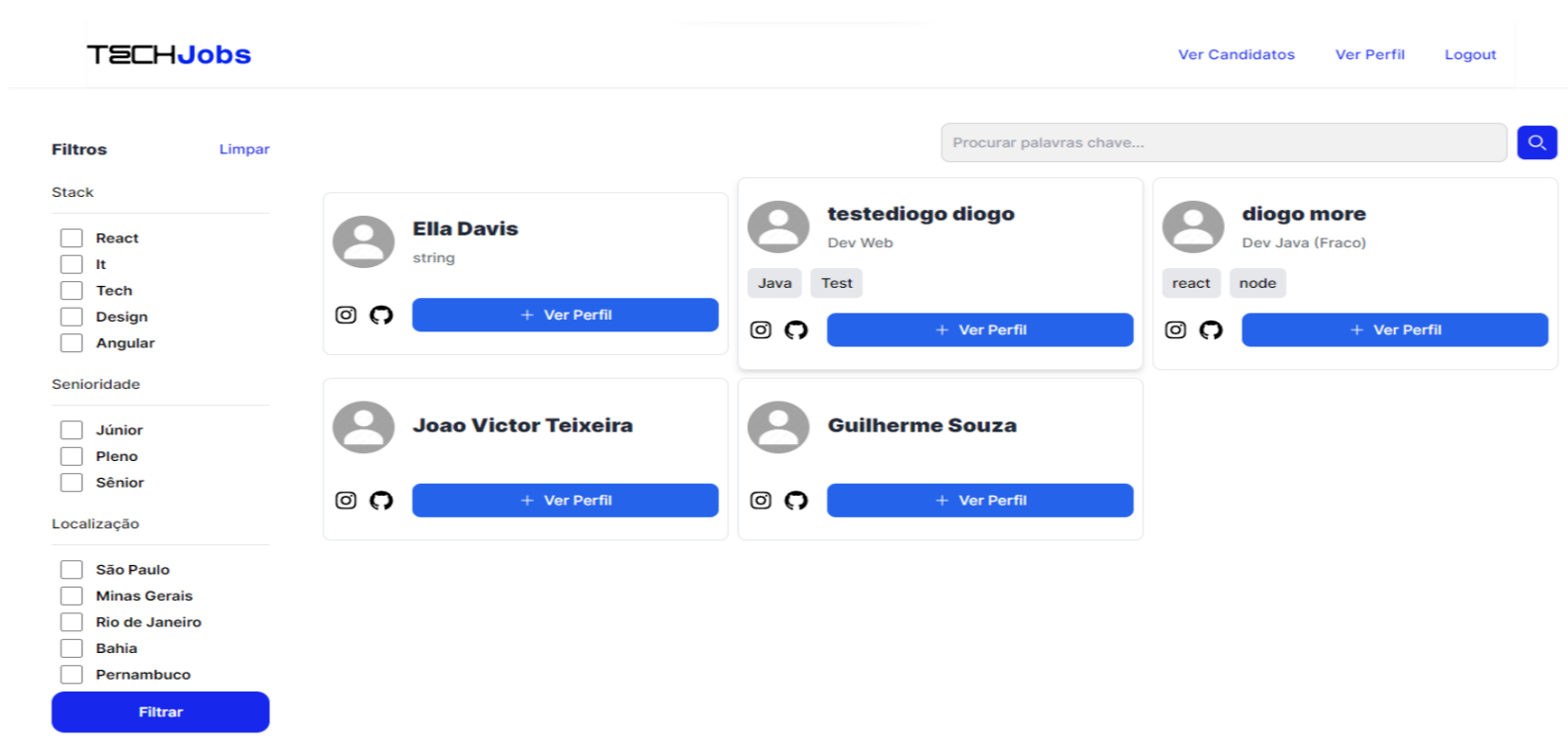


Imagem 3: Home Page - Página para Visualização de Candidatos

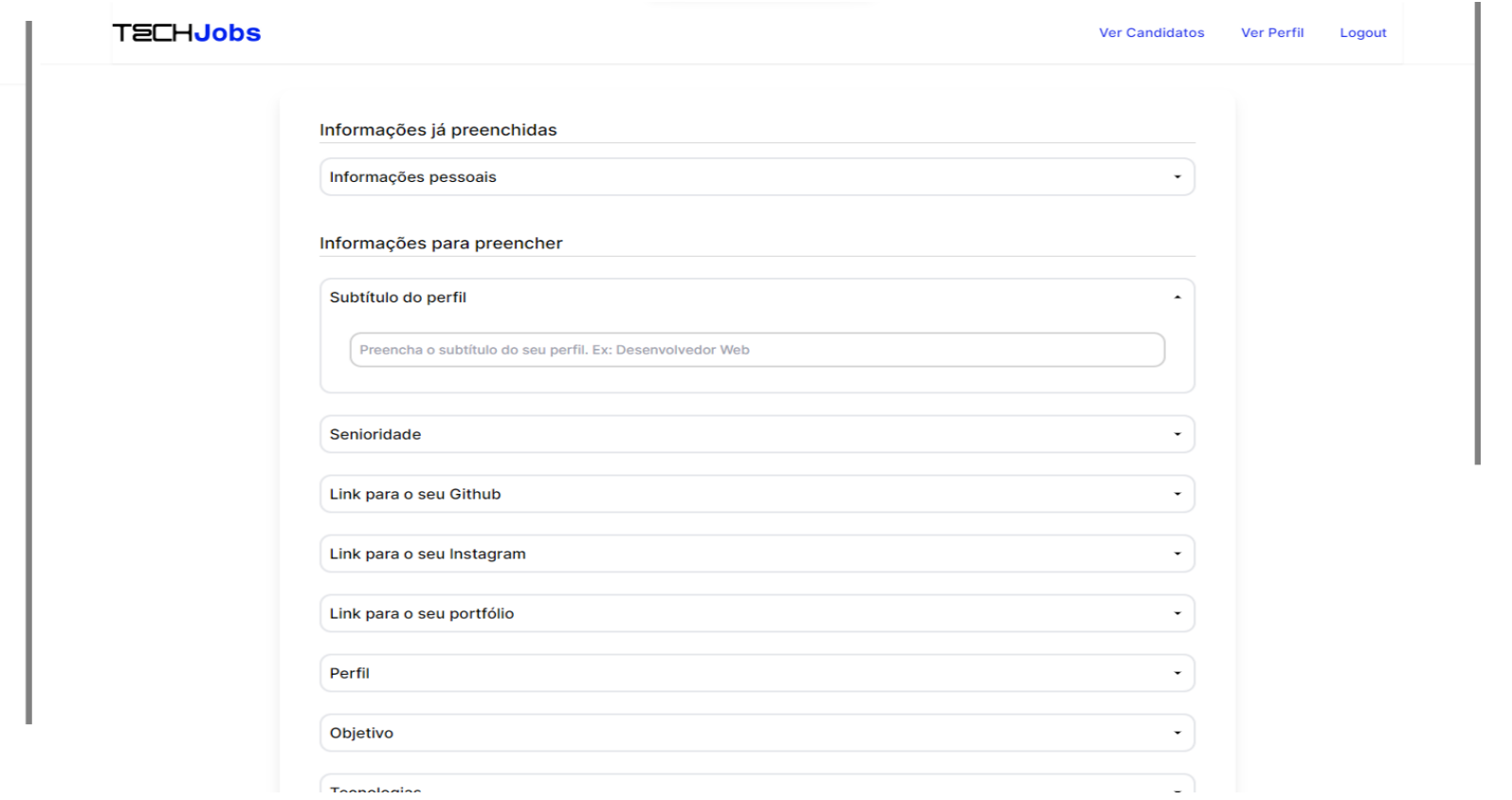


Imagem 4: Curriculum Creation Page - Página de Criação de Currículo

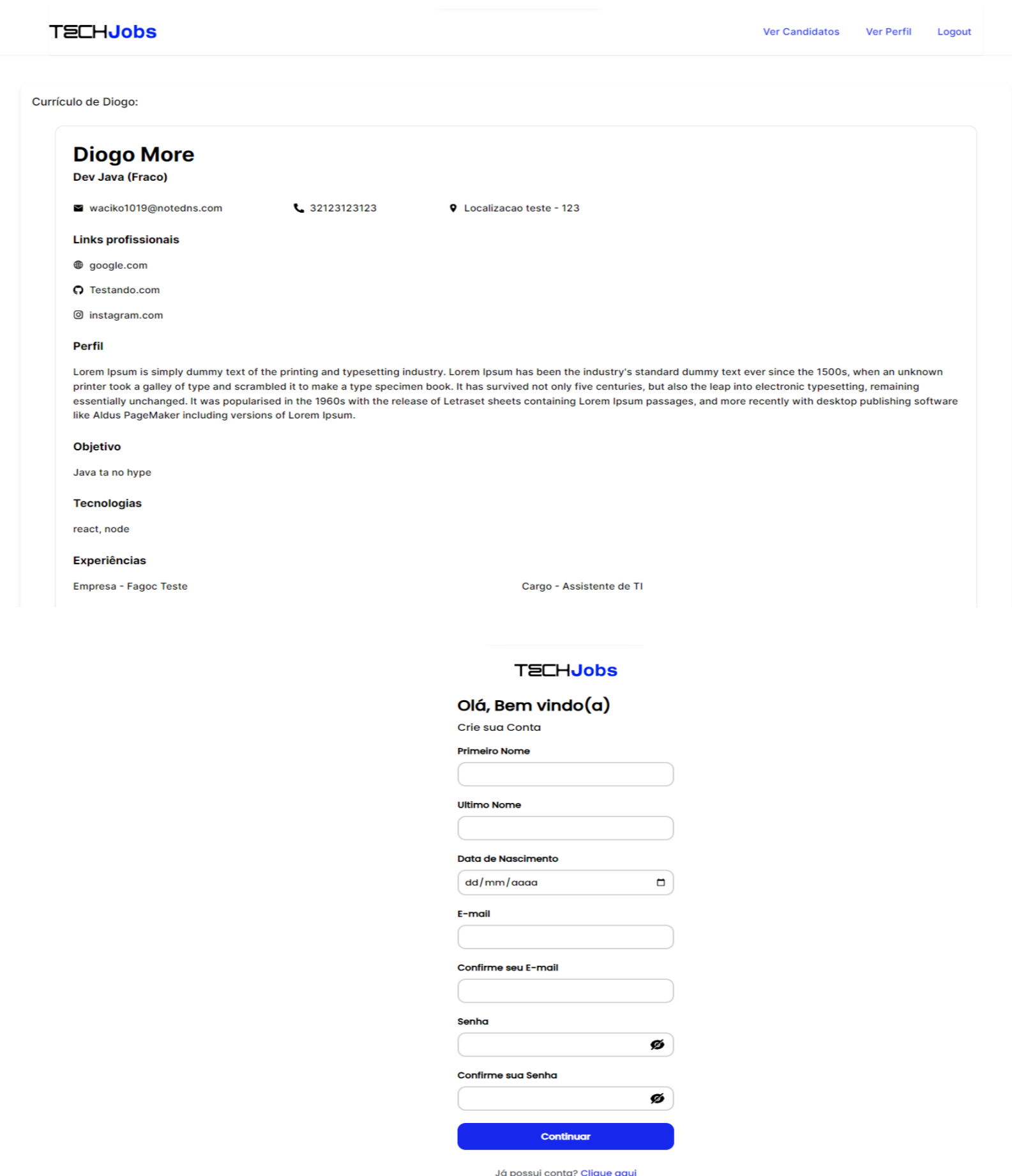


Imagem 5: Register Page - Página para realização do cadastro

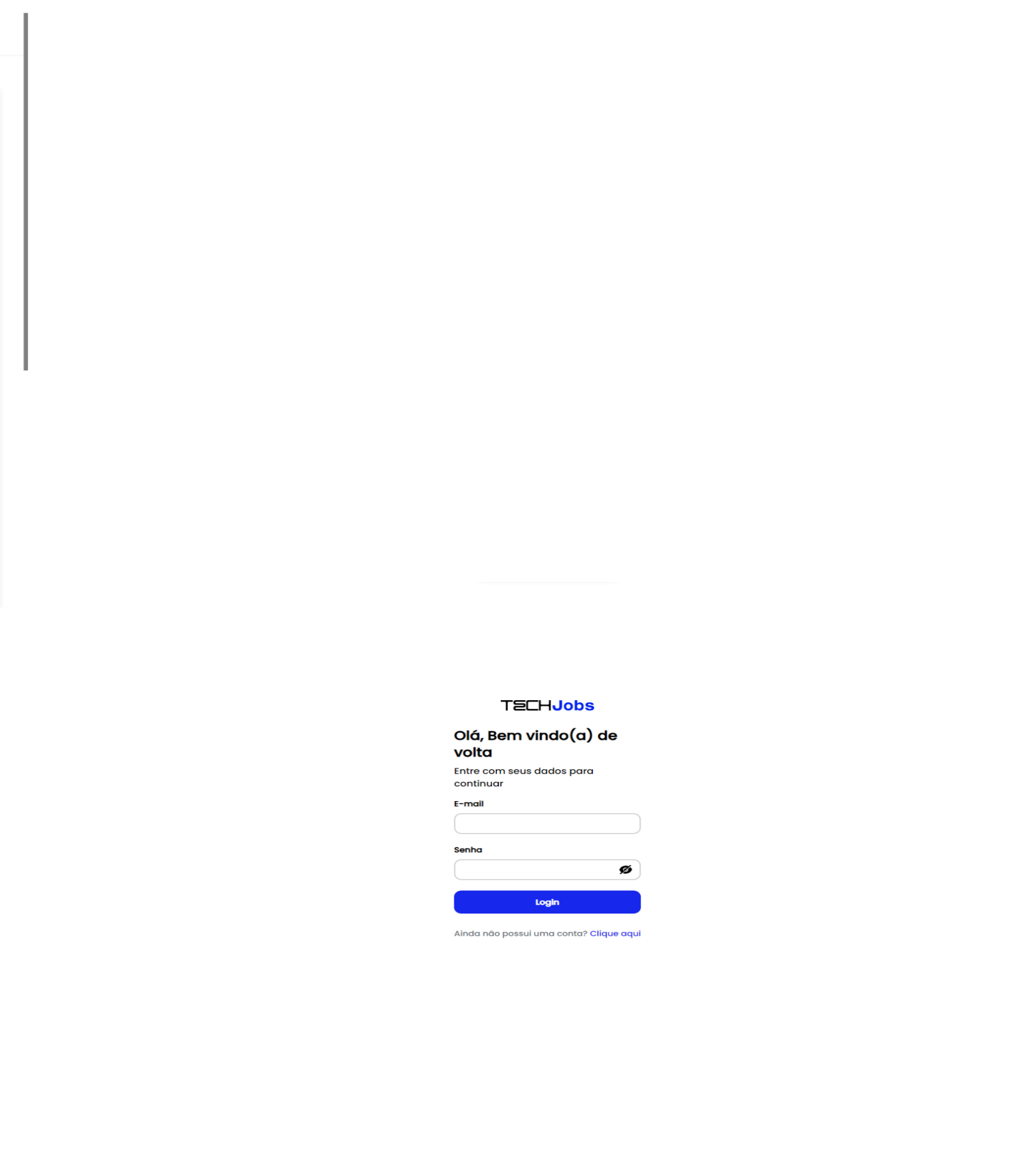


Imagem 6: Login Page - Página para realização do Login

CONCLUSÃO

Ao término do projeto, foi possível perceber que o Framework Spring Boot é extremamente robusto e implementa todas as funcionalidades que uma aplicação Web necessita e de forma nativa. Mas, para todos os integrantes do grupo, se tratava de uma tecnologia nova e com implementações novas, o que nos levou a gastar tempo aprendendo sobre e adquirindo conhecimentos necessários para a construção de uma aplicação que fosse eficaz e cumprisse com as premissas.

REFERÊNCIAS

- VMware. Spring, Criando Uma Aplicação com Spring Boot. Spring, 2023. Disponível em: <https://spring.io/guides/gs/spring-boot/>. Acesso em: 17/09/2023.
- Vercel. NextJS, Iniciando com NextJS. Vercel, 2023. Disponível em: <https://nextjs.org/docs>. Acesso em: 26/09/2023.
- TANVIR, Farhan. Autenticação e Autorização com Spring Security e token JWT. Medium, 2023. Disponível em: <https://medium.com/code-with-farhan/spring-security-jwt-authentication-authorization-a2c6860be3cf>. Acesso em: 23/09/2023.
- KHANDELWAL, Arpit. Spring Boot 2.0 - Estrutura de Projeto e melhores práticas. Medium, 2023. Disponível em: <https://medium.com/the-resonant-web/spring-boot-2-0-project-structure-and-best-practices-part-2-7137bdcb7d3>. Acesso em: 23/09/2023.