

# Projeto Integrador - 2023

## Task Killer



Ciência da  
Computação

**UNIFAGOC**  
CENTRO UNIVERSITÁRIO  
GOVERNADOR OZANAM COELHO

**Borges, João Augusto; Firmiano, João Vitor; Junior, Felipe; Santiago, Lucas; Souza, João Vitor; Oliveira, Vanessa.**

Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanan Coelho.

### INTRODUÇÃO

“O neurocientista e psicólogo cognitivo Daniel J. Levitin afirma que, em média, estamos consumindo por dia uma quantidade de informação equivalente a 175 jornais” (BBC NEWS BRASIL, 2016). Com o aumento da quantidade de informações ao longo dos anos tem demandado das pessoas uma maior capacidade de foco e organização para que elas não se percam de seus objetivos e consigam realizar suas atividades de forma assertiva. Se bem usada, a tecnologia pode se tornar uma grande aliada para se ter mais foco na realização de tarefas. Nesse sentido foi proposta a criação do Task Killer, uma aplicação web para auxiliar no gerenciamento de tarefas e minimizar a perda de foco durante seu uso.

### OBJETIVO

O Task Killer tem por objetivo auxiliar pessoas no gerenciamento de suas tarefas e na organização de seu tempo, minimizando as possíveis distrações durante seu uso por meio de recursos adotados em estudos científicos, uma interface visualmente limpa e de fácil interação.

### MATERIAIS E MÉTODOS

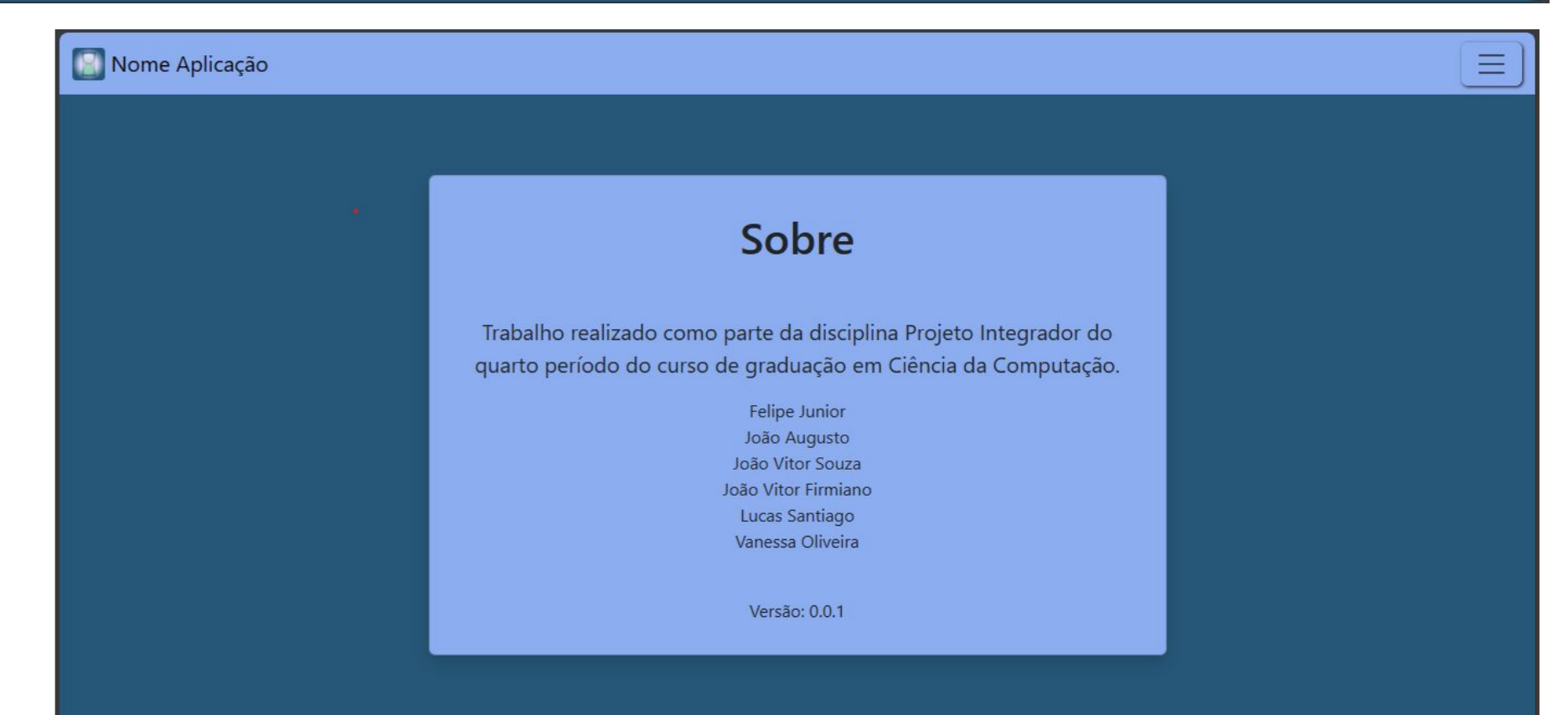
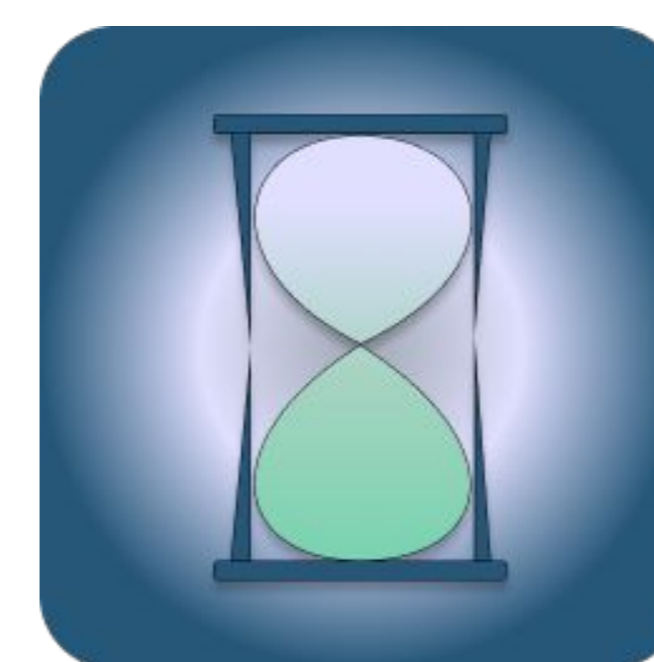
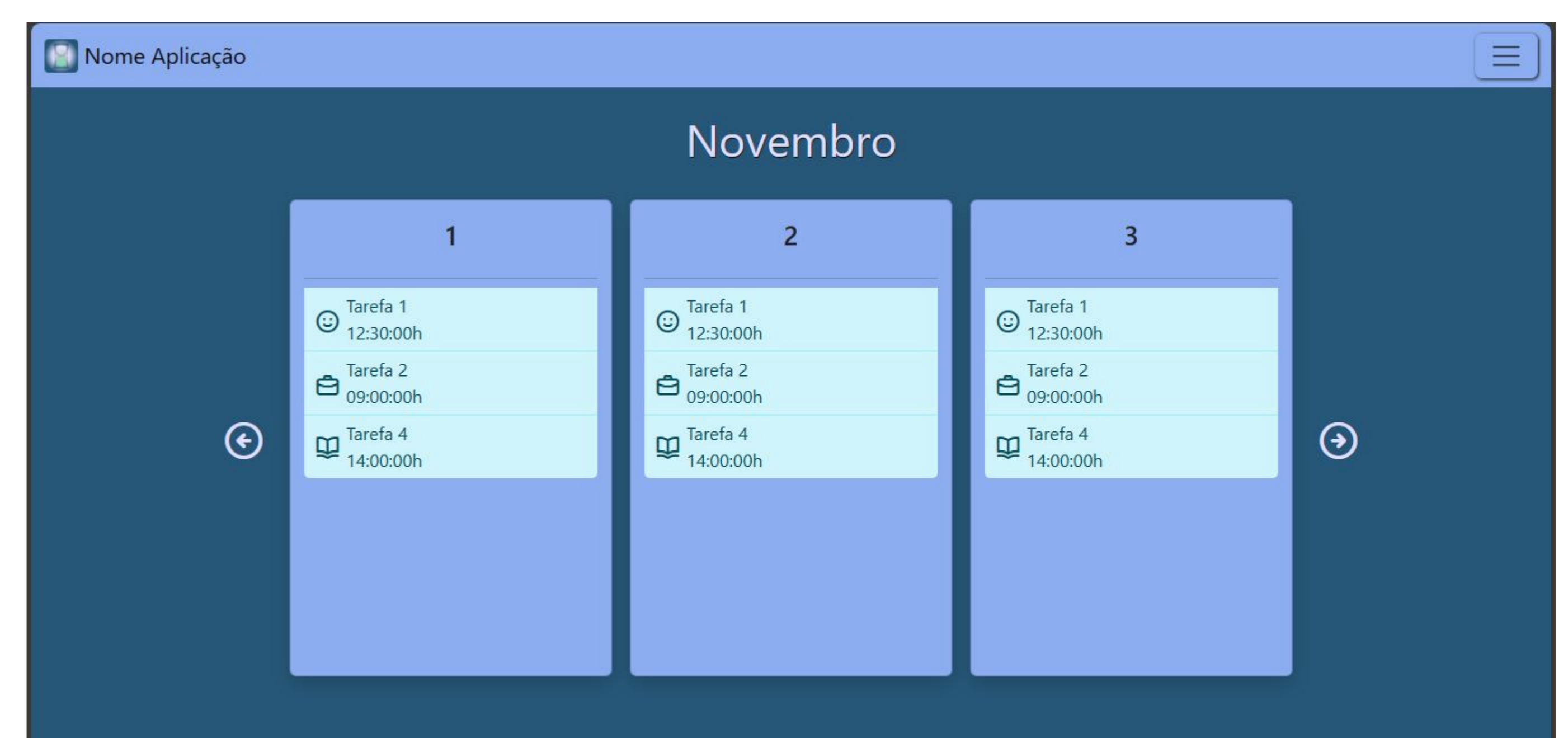
Durante o decorrer do desenvolvimento do projeto foram utilizadas diversas ferramentas e métodos para a realização do mesmo. Dentre estas pode-se citar as tecnologias web HTML, CSS, JavaScript e o framework Bootstrap para o desenvolvimento da parte visual e de interação com o usuário (front end) do projeto, outrossim na parte de back end foram utilizadas IDE's de desenvolvimento em Kotlin para a efetuação da estrutura do código fonte, e MySQL para a integração da persistência de dados da aplicação. No que tangente a parte estética, foram escolhidas cores frias para transmitir as sensações de serenidade, tranquilidade, bem estar (FREITAS, 2007) e formas arredondadas pois são associadas a sensações de proteção e segurança (TINGAT, 2019; VERBRAN, 2020).

### RESULTADOS

Dos objetivos dos quais se almejavamos ao ser realizada a idealização do projeto, a interface obteve êxito em atender os requisitos iniciais, limpa de distrações, de caráter agradável e de fácil interação, porém, devido a dificuldades encontradas durante o processo de desenvolvimento, ela não foi implementada em sua integralidade. Na parte lógica da aplicação foram tentadas diversas ferramentas, porém algumas foram descartadas devido a dificuldade para encontrar apoio às dúvidas que surgiam no percurso do desenvolvimento. No final, foi escolhido

Kotlin para a efetuação do projeto, no fim, a equipe de desenvolvimento não foi capaz de concluir toda a estrutura da API do projeto, sendo concluída apenas o seu sistema de persistência de dados.

Para além disso, o projeto proporcionou a oportunidade de aumentar as habilidades com programação e o desenvolvimento de aplicações web, assim como de conhecer novas tecnologias.



### CONCLUSÃO

Task Killer se mostrou um projeto mais complexo do que o esperado, porém o mesmo modo contribuiu para o desenvolvimento intelectual e aquisição de experiência com desenvolvimento de aplicações.

### REFERÊNCIAS

- BBC NEWS BRASIL, BBC, 2016. Publicação. Disponível em: <<https://www.bbc.com/portuguese/geral-36785916>>. Acesso em: 26 nov. 2023.
- FREITAS, A. K. M. Psicodinâmica das cores em comunicação. Nucom, Limeira, Ano 4, nº 12, p. 1-18, out./dez 2007. Disponível em: <[https://hosting.iar.unicamp.br/lab/luz/ld/Cor/psicodinamica\\_das\\_cores\\_em\\_comunicacao.pdf](https://hosting.iar.unicamp.br/lab/luz/ld/Cor/psicodinamica_das_cores_em_comunicacao.pdf)>. Acesso em: 26 nov. 2023.