

# Projeto Integrador - 2023

## CHEAP CHIC

Silva, Marcos Paulo Vimieiro; Sena, Milene Aparecida; Menezes, Augusto de Paula; Campos, Otávio Silva.

Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanam Coelho.

### INTRODUÇÃO

Cheap Chic, inicialmente, se fez como uma aplicação *Web* onde você pode transformar seu guarda-roupa em uma nova fonte de renda e contribuir para a redução dos impactos ambientais causados pela indústria do fast fashion. Aqui, oferecemos uma plataforma única que conecta pessoas interessadas em alugar roupas com aquelas que desejam disponibilizar suas peças para aluguel. Sabemos que a moda rápida tem um impacto significativo no meio ambiente, desde a produção em massa até o descarte excessivo de roupas. Por isso, acreditamos que alugar roupas é uma forma inteligente de combater esse problema. Ao alugar suas próprias peças, você não apenas reduz o desperdício têxtil, mas também tem a oportunidade de gerar uma nova fonte de renda. Deste modo, o site se propôs como a plataforma responsável pelo gerenciamento, exibição e intercâmbio dos produtos registrados pelo usuário que deseja realizar o aluguel ou aquele que deseja colocar para alugar.

### OBJETIVO

Objetivo

- Permitir que os usuários, através da aplicação *Web* disponibilizassem suas próprias roupas para aluguel ou alugar alguma roupa anunciada.

Objetivos Específicos:

- Construir uma aplicação que possa ser acessada de qualquer dispositivo e que proporcione uma experiência igual, sem nenhuma diferença entre conteúdos e integrações em diferentes ambientes;
- Aplicar linguagens de programação voltadas para a programação de aplicações *Web* e também seus frameworks, tais como NodeJS, TypeScript, JavaScript e ReactJS;
- Identificar quais seriam as estruturas básicas necessárias para o funcionamento efetivo da aplicação, como a manipulação de documentos, ligação entre rotas, compartilhamento de informações entre componentes e etc.
- Oferecer aos usuários a oportunidade de ganhar dinheiro extra e valorizar suas peças de vestuário;
- Incentivar uma indústria da moda sustentável, no qual tanto o meio ambiente quanto os usuários se beneficiem de uma moda acessível e consciente;

### MATERIAIS E MÉTODOS

Foram utilizados como materiais de pesquisa as documentações disponíveis nos sites das próprias tecnologias e bibliotecas utilizadas na construção das duas pontas da aplicação: Front-end e Back-end.

Durante o planejamento do projeto, o Figma foi utilizado para prototipagem e obtenção de uma visão geral. Na etapa de divisão de tarefas, ferramentas como Notion e o Jira foram fundamentais para criar as *sprints* e separar as tarefas igualmente entre os membros. Na etapa de desenvolvimento, o projeto foi separado em Front-end e Back-end dentro de um mesmo repositório.

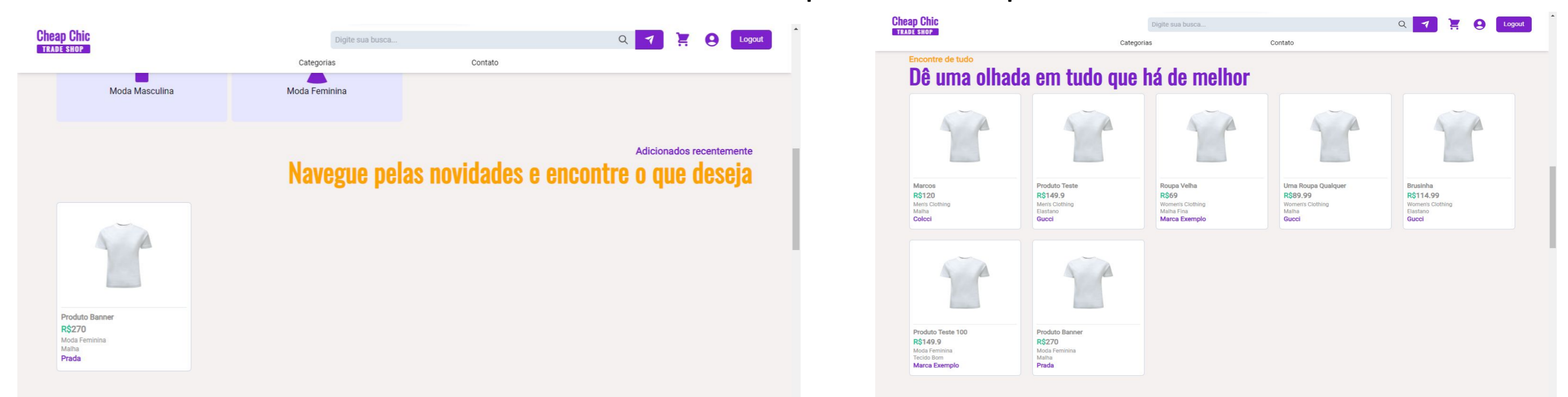
No frontend, utilizamos ReactJS, Tailwind CSS e JavaScript para criar uma interface moderna e responsiva. Com o ReactJS, construímos uma aplicação de alto desempenho, com componentes reutilizáveis e interatividade dinâmica. O Tailwind CSS permitiu estilização eficiente e rápida enquanto o JavaScript forneceu a base para lógica e interatividade. Com essas tecnologias, desenvolvemos um projeto bem estruturado e funcional, atendendo a requisitos de segurança, desempenho e experiência do usuário.

No backend, foram usadas as tecnologias de TypeScript, Node.js, Express e JWT para criar uma base sólida e segura, além do Insomnia para testes de integração. O TypeScript aumentou a qualidade tipada do código, o Node.js proporcionou um ambiente eficiente e escalável, o Express ofereceu uma estrutura flexível para APIs de alto desempenho, e o JWT garantiu segurança e autenticação.

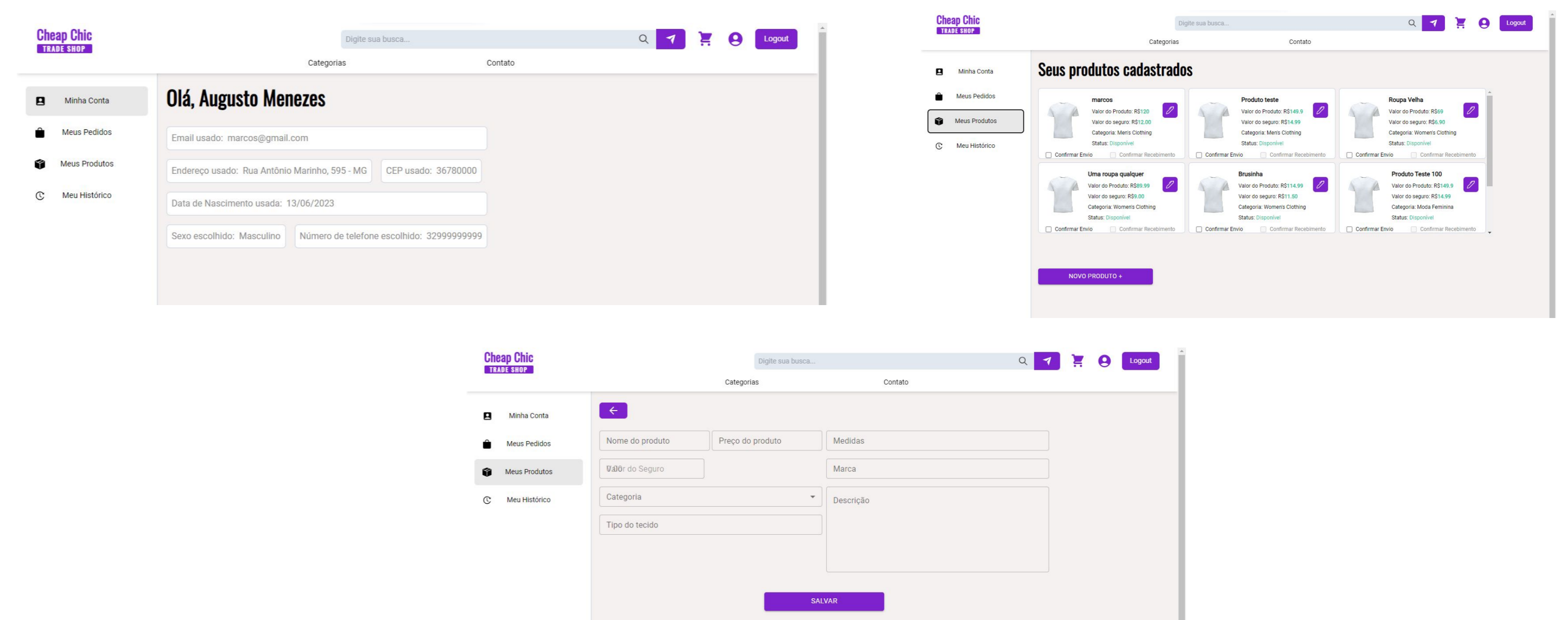
### RESULTADOS

Ao término do projeto, resultados satisfatórios para os membros da equipe foram encontrados, dado o prazo proposto.

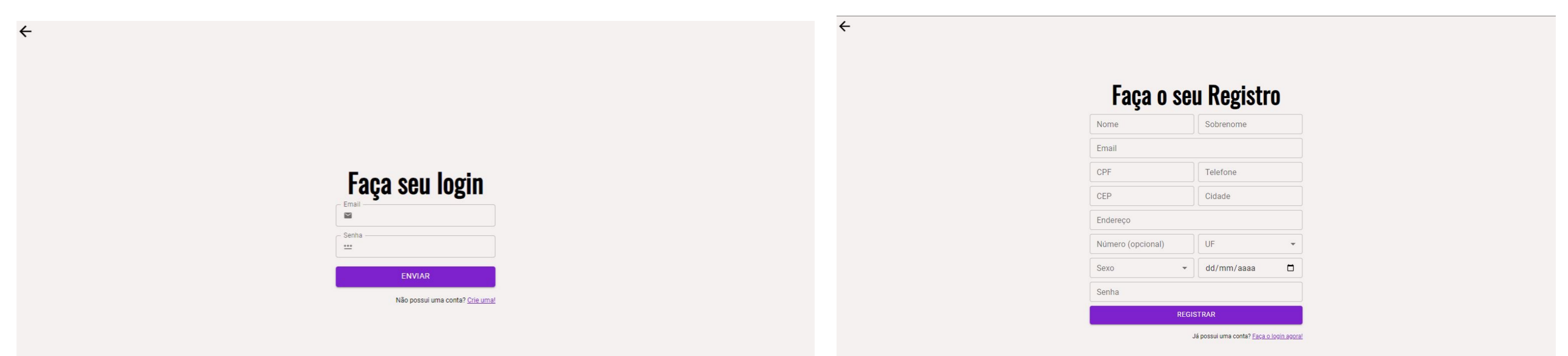
Na primeira imagem, é possível observar a tela inicial da aplicação, onde se é exibido os produtos adicionados recentemente bem como todos os produtos disponíveis:



É possível também observar a página de informações do usuário e também a página de seus produtos cadastrados, além da página de cadastro de um novo produto:



Além destas, também é possível notar as telas de registro e login de usuário:



### CONCLUSÃO

Ao término do projeto, foi possível enxergar que a barreira técnica ainda se faz presente para alguns desenvolvedores da equipe que se encontram em processo de aprendizagem. No âmbito de tecnologias da *Web*, a grande gama de materiais em constante evolução se tornou um entrave, de modo que no decorrer do projeto mudanças de tecnologia tiveram de ser feitas para melhor apresentação do mesmo e para um menor gasto de tempo com estudos. Posto isso, algumas funcionalidades ficaram impossibilitadas de serem concluídas no tempo proposto, como a do Checkout e suas validações.

Embora as mudanças repentinas acarretaram em problemas ao longo do projeto, o aprendizado se fez presente para todos os membros do time.

### REFERÊNCIAS

FACEBOOK. React, uma biblioteca JavaScript para criar interfaces de usuário. React, 2023. Disponível em: <https://pt-br.reactjs.org/>. Acesso em: 15/06/2023.

MICROSOFT. TypeScript é JavaScript com sintaxe para tipos. TypeScript, 2023. Disponível em: <https://www.typescriptlang.org/>. Acesso em: 15/06/2023

OPENJS FOUNDATION. Node.js, 2023. Disponível: <https://nodejs.org/en/>. Acesso em 21/06/2023.

TAILWINDCSS. Construa rapidamente sites modernos sem nunca sair do seu HTML. TailwindCSS, 2023. Disponível em: <https://tailwindcss.com/>. Acesso em: 15/06/2023.

JWT. Introdução a Tokens JWT, 2023. Disponível em: <https://jwt.io/introduction>. Acesso em 21/06/2023.