

Projeto Integrador - 2023

COMPUTE QUIZ

MELGAÇO, Allan Mota; SOUZA, Gabriel Baía Corrêa de; CUNHA, Lucas Rodrigues; PAULA, Renan Donizete de; NASCIMENTO, Silas Reis do; PEREIRA, Ana Amélia de Souza
Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanam Coelho

INTRODUÇÃO

Neste projeto, desenvolvemos um jogo de perguntas e respostas usando tecnologias da web, como HTML, CSS e Javascript, para permitir que os alunos pratiquem programação de forma lúdica e motivadora. O jogo abrange diversos tópicos, como HTML, CSS, linguagem C e Javascript, e tem como objetivo fortalecer o aprendizado e aumentar o interesse dos alunos em programação. Através da resolução de desafios em um ambiente divertido, os alunos podem consolidar seus conhecimentos, estimular o pensamento crítico e a resolução de problemas. Esperamos que este projeto inspire os alunos a explorar ainda mais a programação e buscar novos desafios, incentivando seu desenvolvimento nessa área. Estamos confiantes de que o jogo de perguntas e respostas proporcionará uma experiência enriquecedora para todos os envolvidos.

OBJETIVO

1. Desenvolver um jogo de perguntas e respostas utilizando tecnologias da web (HTML, CSS e Javascript);
2. Oferecer aos alunos uma prática lúdica e motivadora para exercitar seus conhecimentos em programação de computadores;
3. Desafiar os estudantes a responder perguntas abrangendo diversos tópicos relacionados à programação, incluindo HTML, CSS, linguagem C e Javascript;
4. Promover um impacto significativo na prática da programação, proporcionando aos estudantes uma maneira envolvente e interativa de aprimorar seus conhecimentos;
5. Fortalecer o aprendizado e aumentar o interesse dos alunos em continuar estudando programação;
6. Permitir que os alunos coloquem em prática o que aprenderam, consolidando seus conhecimentos por meio da resolução de desafios.
7. Estimular o pensamento crítico e a resolução de problemas, habilidades essenciais para qualquer programador;
8. Inspirar os alunos a explorar ainda mais o mundo da programação, incentivando-os a buscar novos desafios e a continuar se desenvolvendo nessa área tão promissora;
9. Proporcionar uma oportunidade valiosa para revisar os conceitos aprendidos de forma eficaz;
10. Criar um ambiente de aprendizagem divertido, envolvente e interativo;
11. Fornecer uma experiência enriquecedora e gratificante para todos os envolvidos no jogo de perguntas e respostas.

RESULTADOS

Figura 1: Demonstra a tela de questões do quiz.



CONCLUSÃO

Este projeto de jogo de perguntas e respostas desenvolvido pela nossa equipe foi uma abordagem inovadora para praticar conceitos de programação. Utilizando tecnologias da web, criamos um ambiente lúdico e motivador para os alunos exercitarem seus conhecimentos em programação de computadores. O jogo abrangeu tópicos importantes como HTML, CSS, linguagem C e Javascript, oferecendo uma oportunidade abrangente de revisão e consolidação de conhecimentos. Os estudantes puderam aplicar o que aprenderam, estimulando habilidades essenciais como pensamento crítico e resolução de problemas. O projeto também busca despertar o interesse dos alunos em continuar estudando programação e enfrentar novos desafios. Esperamos que tenha inspirado os alunos a explorar mais a programação, fortalecendo seu aprendizado e preparando-os para futuros desafios nessa área.

REFERÊNCIAS

- HTML: Linguagem de Marcação de Hipertexto | MDN.** Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>>.
- CSS | MDN.** Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS>>.
- JavaScript.** Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>>.