

# Projeto Integrador - 2023

## PROGRAMAÇÃO NA ESCOLA

PIRES, Thiago Freitas; MARIANO, Davi Quintão; ROBERTI, Henrique Marques; COELHO, Yan Victor Abrantes, CAMPOS, Guilherme Olegário, PEREIRA, Ana Amélia de Souza.

Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanam Coelho.

### INTRODUÇÃO

No seguinte projeto, os alunos do 1º período de Ciências da Computação do UNIFAGOC, Davi Quintão Mariano, Thiago de Freitas Pires, Henrique Marques Roberti, Yan Victor Abrantes Coelho e Guilherme Olegário Campos, têm como objetivo apresentar um projeto que explore e explique as linguagens de programação fundamentais no desenvolvimento web: HTML, CSS e JavaScript. Durante a apresentação, será abordado de forma clara e detalhada cada uma dessas linguagens, ressaltando sua utilidade e demonstrando como são aplicadas no dia a dia da programação web.

### OBJETIVO

O objetivo geral deste trabalho é proporcionar aos alunos dos 3º anos do Ensino Médio da E. Estadual São José uma compreensão básica das linguagens de programação HTML, CSS e JavaScript, destacando sua utilidade e aplicação no cotidiano. Ao final do projeto, espera-se que os alunos adquiram conhecimento sobre as linguagens de programação apresentadas, sejam capazes de reconhecer as características distintas de cada linguagem e compreendam a importância delas na criação de páginas web.

### MATERIAIS E MÉTODOS

No projeto integrador I, utilizamos o laboratório de informática da Escola Estadual São José para proporcionar a total experiências desejada para os alunos do 3º ano do EM, um slide explicando as linguagens de programação HTML, CSS e JavaScript, um quiz interativo com 15 perguntas relacionadas ao conteúdo do slide, e a plataforma online Playcode.io, que oferece um ambiente completo de programação para os alunos explorarem e aprenderem sobre programação de forma prática e divertida.

Kahoot!



### RESULTADOS

Com o projeto vimos a alta interatividade proporcionada, bem como a clareza das explicações e a facilidade de compreensão dos conceitos de HTML, CSS e JavaScript. Criando nos alunos um entusiasmo em conhecer mais sobre o mundo da programação.



### CONCLUSÃO

Após a apresentação do projeto, recebemos uma enxurrada de feedbacks positivos dos alunos. Eles expressaram entusiasmo pela abordagem prática e interativa, ressaltando a clareza das explicações e a facilidade de compreensão dos conceitos de HTML, CSS e JavaScript. Ficamos extremamente satisfeitos em ver o impacto positivo do projeto no aprendizado e interesse dos alunos pela programação.

### REFERÊNCIAS

PLAYCODE. PlayCode - Javascript Playground. Disponível em:

<<https://playcode.io/new>>.

KAHOOT. Kahoot! | Learning Games | Make Learning Awesome!

Disponível em: <<https://kahoot.com>>.