

MY SCHEDULE APP

Modesto, Victor. Filgueiras, Lucas. Thinassi, João

Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanam Coelho.

INTRODUÇÃO

Gerenciar as tarefas diárias é uma dificuldade para muitas pessoas, sejam tarefas relacionadas ao serviço, casa ou pessoais. Diante dessa situação surge a necessidade de um sistema para a administração das ações diárias, facilitando a execução e organização de tarefas, armazenando informações relevantes que possam ajudar no dia a dia.

Seria necessário que tal sistema seja acessível para seus usuários em qualquer lugar, mantendo as informações deste em segurança e de fácil recuperação. O sistema de organização de eventos “MY SCHEDULE” surgiu afim de suprir tal necessidade da forma mais eficiente.

OBJETIVO

Objetivo Geral:

- Desenvolver um sistema mobile e web que gerencie as tarefas diárias das pessoas.

Objetivos Específicos:

- Desenvolver um app mobile para plataformas android e ios.
- Desenvolver uma aplicação web.
- Garantir segurança nos dados armazenados na aplicação.

MATERIAIS E MÉTODOS

Para o levantamento de requisitos foi utilizado o web site Notion, fornecendo ferramentas para a administração de projetos. O modelo Canvas foi utilizado para a formalização do projeto, presente nele informações necessárias para que o projeto se inicie. Figma foi a plataforma utilizada para o desenvolvimento do design do projeto, permitindo que sejam criados protótipos de interface, wireframes, utilização de dependências externas para elaboração do design entre outras ferramentas disponibilizadas. Para o desenvolvimento web foi utilizado a biblioteca React e para o mobile foi utilizado o framework React Native ambos baseados na linguagem javascript. No desenvolvimento do back end foi utilizado o framework Ruby On Rails que permite a criação de uma API, fornecendo os dados necessários para front end.

RESULTADOS

Os resultados do projetos foram satisfatórios, pois de acordo com o que foi proposto, grande parte dos objetivos foi atingido.

O projeto proporciona uma interface com aparência agradável e interativa, de fácil navegação entre as opções prezando pela acessibilidade do usuário. O projeto também proporciona uma forma de se cadastrar no sistema para criar rotinas nos dias em que o usuário escolher, podendo cadastrar um título, uma descrição e também podendo escolher uma categoria para a tarefa do dia.

Há também uma versão mobile que conta com as mesmas funcionalidades da versão, possibilitando uma versatilidade para o usuário caso prefira utilizar o sistema através de um dispositivo móvel.

Também há alguns pontos que não foram atingidos ou que não geraram o resultado esperado, como a tentativa de integração com o player de música “Spotify” para proporcionar ao usuário a possibilidade de escutar uma música enquanto realiza a sua tarefa e também a ideia de um cronômetro para o usuário ter um controle maior sobre o tempo gasto sobre uma tarefa.

De forma geral, grande parte dos objetivos foram atingidos gerando bons resultados. A ideia principal foi atingida, proporcionando ao usuário uma forma de cadastrar as tarefas de sua rotina em um dia específico de forma detalhada e interativa.

Minha Rotina

Eventos

Adicionar tarefa

< 29/11/2022 **30/11/2022** 01/12/2022 02/12/2022 03/12/2022 04/12/2022 05/12/2022 06/12/2022 >

Ir na padaria Ir na padaria Alimentação ...

CONCLUSÃO

O projeto atingiu grande partes dos objetivos, permitindo ao usuário criar as suas tarefas juntamente com as categorias possibilitando a organização de sua rotina. Adquirimos um grande aprendizado técnico com este projeto relacionado a React, React Native e Ruby On Rails e utilizamos os conhecimento de matérias do semestre para o desenvolvimento do projeto.

REFERÊNCIAS

Ruby on Rails Guides. Disponível em: <https://guides.rubyonrails.org>. Acesso em: 28 de ago. de 2022

Expo. Disponível em: <https://expo.dev>. Acesso em : 03 de set. de 2022

React Native. Disponível em: <https://reactnative.dev>. Acesso em: 03 de set. de 2022

React. Disponível em: <https://pt-br.reactjs.org>. Acesso em: 29 de ago. de 2022