

Projeto Integrador - 2022

MemoryCard



Ciência da
Computação

UNIFAGOC
CENTRO UNIVERSITÁRIO
GOVERNADOR OZANAM COELHO

CAMPOS, Gabriel; MARQUES, Maxsuel.

Curso de Ciência da Computação do Centro Universitário Governador Ozanam Coelho.

INTRODUÇÃO

Baseado nos métodos de ensino, o grupo escolheu o método espaçado de estudo. O método em questão são os flashcards, que é uma ferramenta onde o aluno irá usar cartões para ajuda-lo no estudo e revisão de matéria(s) escolar(es).

O foco é que seja uma revisão sobre pontos-chave, o que ajudará o aluno a desenvolver mais sua memória e seu conhecimento sobre uma ou várias matérias. É uma das ferramentas mais utilizadas e recomendadas para provas, vestibulares e concursos públicos.

A partir disso foi criado um site, nele o usuário poderá criar vários flashcards e armazená-los onde, a qualquer momento, ele poderá voltar ao site e (a partir de seu login) revisar a matéria.

OBJETIVO

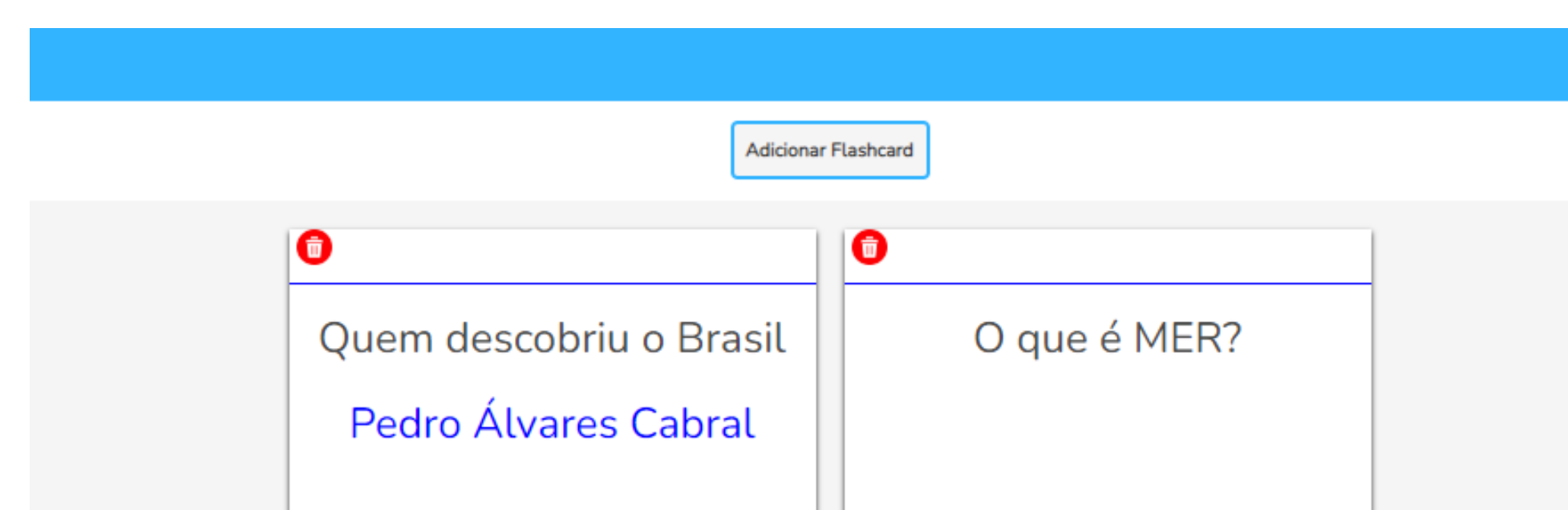
Foi desenvolvido um site simples para a criação e armazenamento de flashcards com o intuito de que a tecnologia (a internet) ajude o maior número de alunos em seus estudos, e que seja ainda mais fácil e prático estudar sem que haja uma mão de obra para fazer flashcards.

MATERIAIS E MÉTODOS

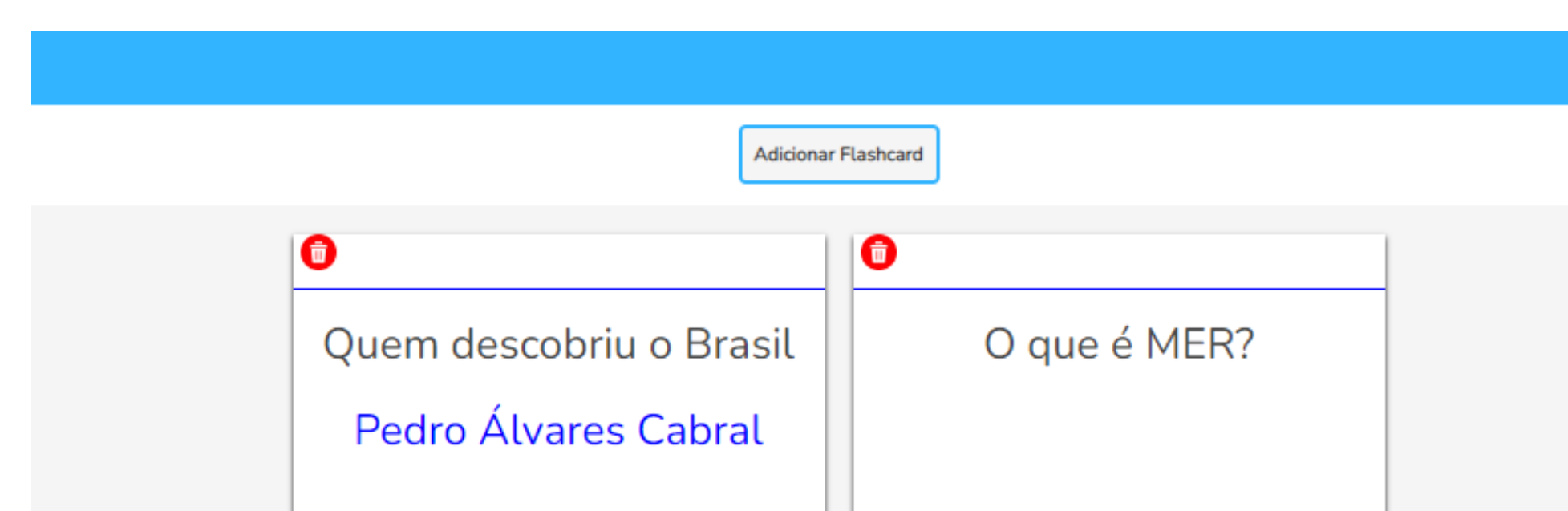
Para a criação do site foi utilizados linguagens de programação e tecnologias web. No front-end, isto é, a parte visual, foi utilizado as linguagens HTML e CSS, onde nesta última foi utilizado a framework chamada Bulma. Elas foram responsáveis por tudo que o usuário vê. O Bulma foi responsável por toda a estética do site.

Na parte de back-end, isto é, a operação do sistema, foi utilizado a linguagem JavaScript. Ela foi responsável pela gerência dos flashcards (criação e deleção) e pela comunicação com o banco de dados.

RESULTADOS



**CLIQUE NA PERGUNTA
E REVELE SUA RESPOSTA!**



**DELETE SUA PERGUNTA
PARA SEMPRE!**

CONCLUSÃO

O site cumpre seu papel básico, o usuário pode criar um login para si ou apenas fazer um login e, subsequentemente, criar e deletar um flashcard, onde serão armazenados e recuperados a partir de seu login.

REFERÊNCIAS

Abhishek Jha. What are flashcards and why they are a good tool for mobile learning?. Disprz, 19 de Novembro de 2018, Disponível em: <https://disprz.com/blog/flashcards-mobile-learning-tool/>

Guanabara, Gustavo. Curso de Javascript. Curso em Vídeo. Disponível em: <https://www.cursoemvideo.com/curso/javascript/>

Guanabara, Gustavo. Curso de HTML5. Curso em Vídeo. Disponível em: <https://www.cursoemvideo.com/curso/html5/>