

Projeto Integrador - 2021

Banco de Alimentos de Ubá

SILVA, Rafael Amancio
VECCHI, Rachel Braga.
FERREIRA, Robert da Silva
COELHO, Taylor Ambrosi
ARRUDA, Tassio Ribeiro
Baia, Joas Weslei



UNIFAGOC
CENTRO UNIVERSITÁRIO
GOVERNADOR OZANAM COELHO

INTRODUÇÃO

O projeto do Banco de alimentos está sendo desenvolvido para atender o setor de desenvolvimento social da Prefeitura Municipal de Ubá, e tem o objetivo melhorar e auxiliar o trabalho dos funcionários que precisam administrar os dados das pessoas cadastradas para o recebimento dos alimentos.

Hoje os funcionários trabalham de forma manual com planilhas do Excel, documentos Word e blocos de notas, acarretando dificuldades para executar determinada ação de uma tarefa e assim gerando grande acúmulo de afazeres dentro do setor.

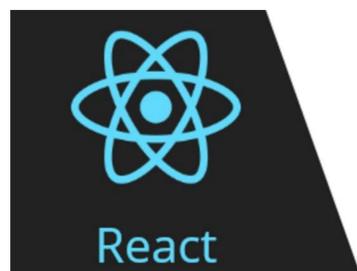
OBJETIVO

Foi proposto pelo Centro Universitário Governador Ozanam Coelho (UNIFAGOC) o desenvolvimento de um software para automatizar e facilitar o trabalho dos funcionários do Banco de Alimentos. Com a automatização dos serviços os funcionários passam a ter mais controle dos dados que estão sendo armazenados agilizando os processos de negócio desse setor.

MATERIAIS E MÉTODOS

As ferramentas utilizadas no projeto foram: a IDE Visual Studio Code, com intuito de agilizar a escrita do código fonte e a organização do mesmo, outra ferramenta também utilizada é o gerenciador de banco de dados Dbeaver, é um gerenciador intuitivo com facilidade para realizar quaisquer alterações dentro do banco de dados.

Utilizamos algumas linguagens de programação e frameworks para facilitar no momento do desenvolvimento, algumas das tecnologias são: Node.js, React.js, MaterialUI e TypeScript. Essas tecnologias foram escolhidas porque atendem a todos os requisitos no momento do levantamento.



RESULTADOS

O projeto está em fase de desenvolvimento, mas tivemos resultados positivos no andamento do projeto, com desenvolvimento do Front End (interação com usuário) e pequenas partes do BackEnd, onde todo sistema realiza as regras de negócio. Logo abaixo é apresentado um trecho referente ao FrontEnd e BackEnd respectivamente.

```
return (  
  <FormContainer  
    breadcrumbs={['Agricultor', 'Cadastrar Agricultor']}  
    onBackButtonClick={handleBackwardButtonClick}  
    onSaveClick={handleSave}  
    pageMode={id ? 'Edição' : 'Inserção'}  
  >  
    <Box  
      component="form"  
      sx={{  
        '& > :not(style)': { m: 1 },  
        paddingTop: '2%'  
      }}  
      noValidate  
      autoComplete="off"  
    >  
      <TextField  
        sx={{ width: '44ch' }}  
        id="outlined-basic"  
        label="Nome Responsável"  
        value={nameRespl}  
        variant="outlined"  
        onChange={(e: { target: { value: React.SetStateAction<string> } }) => setnameRespl(e.target.value)}  
      />  
    </Box>  
  </FormContainer>  
</return>  
  
async show(req: Request, res: Response) {  
  const { farmerdi } = req.params  
  
  const repository = getRepository(Farmer)  
  
  const farmers = await repository.findOne({ id: farmerdi })  
  
  if (!farmers) {  
    return res.status(400).json({ message: 'User not found' })  
  }  
  
  return res.json(farmers)  
}
```

CONCLUSÃO

No desenvolvimento desse trabalho observamos que a construção de um software foi necessária para melhorar o método de manuseio de dados dentro do Banco de Alimentos. Aumentando assim, a produtividade dos funcionários e propiciando uma confiabilidade melhor dos dados dentro dos processos realizados. Conseguimos alcançar aquilo que nós foi requisitado, considerando futuras atualizações para melhoria e inovações no banco de alimentos.

REFERÊNCIAS

CANTELON, Mike et al. **Node. js in Action**. Greenwich: Manning, 2014.
GACKENHEIMER, Cory. **Introduction to React**. Apress, 2015.
MILANI, André. **PostgreSQL-Guia do Programador**. Novatec Editora, 2008.