

# Projeto Integrador - 2021

## Banco de Alimentos de Ubá

SILVA, Rafael Amancio  
VECCHI, Rachel Braga.  
FERREIRA, Robert da Silva  
COELHO, Taylor Ambrosi  
ARRUDA, Tassio Ribeiro  
Baia, Joas Weslei



### INTRODUÇÃO

O projeto do Banco de alimentos está sendo desenvolvido para atender o setor de desenvolvimento social da Prefeitura Municipal de Ubá, e tem o objetivo melhorar e auxiliar o trabalho dos funcionários que precisam administrar os dados das pessoas cadastradas para o recebimento dos alimentos.

Hoje os funcionários trabalham de forma manual com planilhas do Excel, documentos Word e blocos de notas, acarretando dificuldades para executar determinada ação de uma tarefa e assim gerando grande acúmulo de afazeres dentro do setor.

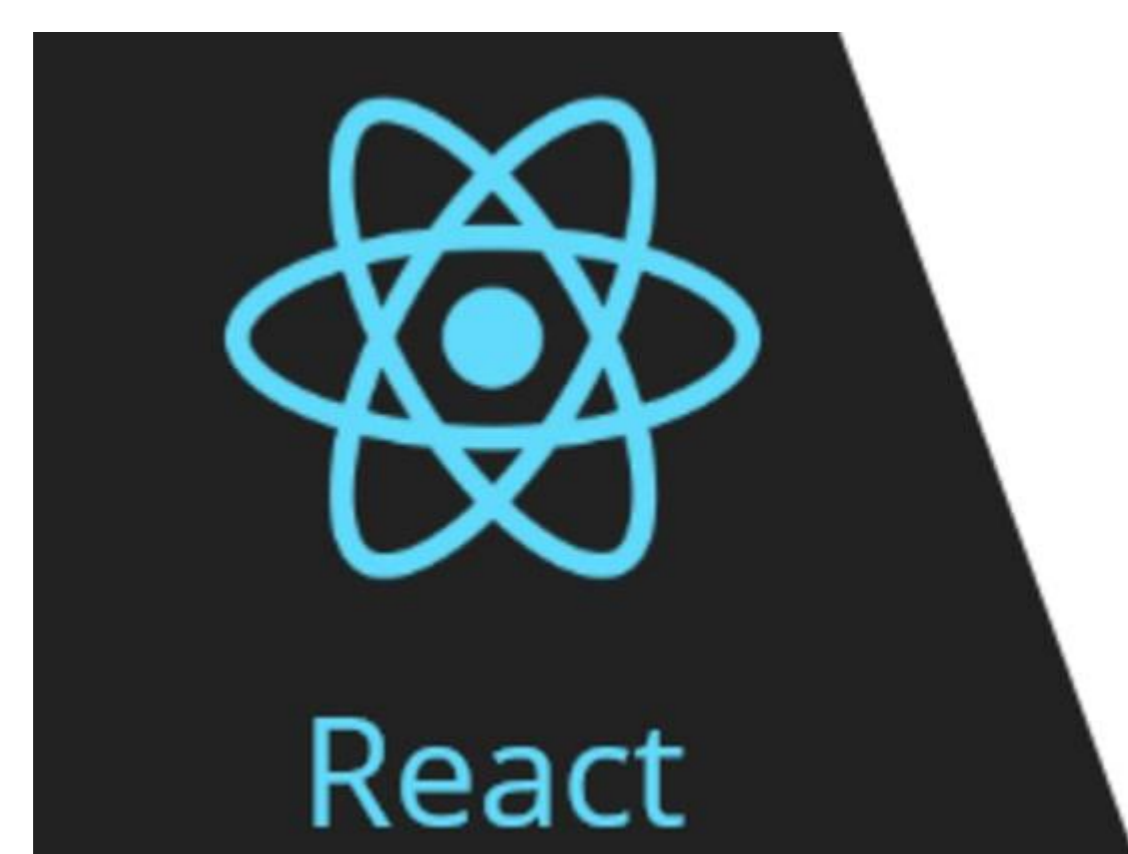
### OBJETIVO

Foi proposto pelo Centro Universitário Governador Ozanam Coelho (UNIFAGOC) o desenvolvimento de um software para automatizar e facilitar o trabalho dos funcionários do Banco de Alimentos. Com a automatização dos serviços os funcionários passam a ter mais controle do dados que estão sendo armazenados agilizando os processos de negócio desse setor.

### MATERIAIS E MÉTODOS

As ferramentas utilizadas no projeto foram: a IDE Visual Studio Code, com intuito de agilizar a escrita do código fonte e a organização do mesmo, outra ferramenta também utilizada é o gerenciador de banco de dados Dbeaver, é um gerenciador intuitivo com facilidade para realizar quaisquer alteração dentro do banco de dados.

Utilizamos algumas linguagens de programação e frameworks para facilitar no momento do desenvolvimento, algumas das tecnologias são: Node.js, React.js, MaterialUI e TypeScript. Essas tecnologias foram escolhidas porque atendem a todos requisitos no momento do levantamento.



### RESULTADOS

O projeto está em fase de desenvolvimento, mas tivemos resultados positivos no andamento do projeto, com desenvolvimento do Front End (interação com usuário) e pequenas partes do BackEnd, onde todo sistema realiza as regras de negócio. Logo abaixo é apresentado um trecho referente ao FrontEnd e BackEnd respectivamente.

```
return (  
  <FormContainer  
    breadcrumbs={['Agricultor', 'Cadastrar Agricultor']}  
    onBackButtonClick={handleBackwardButtonClick}  
    onSaveClick={handleSave}  
    pageMode={id ? 'Edição' : 'Inserção'}  
  >  
    <Box  
      component="form"  
      sx={{  
        '& > :not(style)': { m: 1 },  
        paddingTop: '2%'  
      }}  
      noValidate  
      autoComplete="off"  
    >  
      <TextField  
        sx={{ width: '44ch' }}  
        id="outlined-basic"  
        label="Nome Responsável"  
        value={nameRespl}  
        variant="outlined"  
        onChange={(e: { target: { value: React.SetStateAction<string> } }) => setnameRespl(e.target.value)}  
      />  
    </Box>  
  </FormContainer>  
)  
  
async show(req: Request, res: Response) {  
  const { farmerdi } = req.params  
  
  const repository = getRepository(Farmer)  
  
  const farmers = await repository.findOne({ id: farmerdi })  
  
  if (!farmers) {  
    return res.status(400).json({ message: 'User not found' })  
  }  
  
  return res.json(farmers)  
}
```

### CONCLUSÃO

No desenvolvimento desse trabalho observamos que a construção de um software foi necessária para melhorar o método de manuseio de dados dentro do Banco de Alimentos. Aumentando assim, a produtividade dos funcionários e propiciando uma confiabilidade melhor dos dados dentro dos processos realizados. Conseguimos alcançar aquilo que nós foi requisitado, considerando futuras atualizações para melhoria e inovações no banco de alimentos.

### REFERÊNCIAS

CANTELON, Mike et al. **Node. js in Action**. Greenwich: Manning, 2014.  
GACKENHEIMER, Cory. **Introduction to React**. Apress, 2015.  
MILANI, André. **PostgreSQL-Guia do Programador**. Novatec Editora, 2008.